

CURRICULUM VITAE

.Mål och Profil



Aktiv problemlösare med flera års erfarenhet inom mjukvaruutveckling. Gedigen utbildning i datavetenskap och programvaruteknik. Besitter goda ledarskaps erfarenhet och kan hantera stress. Jag är en kreativ, målinriktad och flitig person som gärna arbetar i projekt och teamorienterade organisationer.

Jag är envis och ger mig inte förrän uppgiften jag har tagit mig för är löst.

.Anställningar och projekt

Ericsson (Göteborg) – [Purple Scout] Utvecklare 2011-04 till nuvarande

Underhåll och nyutveckling av en Eclipsebaserad verktygssvit körandes i Linux för basbandsutveckling på Ericsson. Arbeta som en del i ett större team och sitter off-site i Malmö.

MM3 – [Purple Scout] Webbutvecklare (50%) 2011-01 till 2010-03

Utvecklade en webbaserad onlinetävling för LG Electronics. Lösningen innefattade PHP, MySQL, CSS, HTML samt ett SMS-gränssnitt.

ST-Ericsson – [Purple Scout] Utvecklare (50%) 2010-05 till 2011-03

Utveckling och design för 3:e generationens höghastighetsloggning för 4G-mobilplattformar. Loggningssviten bestod av en back-end i c++ samt en front-end i form av en Eclipse-applikation. Stor vikt lades vid hastighets- och minnesoptimering men även vid användarinteraktion och överskådlighet i GUI:t.

ST-Ericsson – [Purple Scout] Utvecklare / Support/ Maintainance 2008-08 till 2010-04

Underhåll, utökning av unit-test-coverage samt användarsupport för ST-Ericsson's totala verktygssvit för mobilplattformsutveckling. Sviten bestod av en mängd Eclipse plug-in's och innefattade funktionalitet för t.ex. flashing, debugning, c-utveckling, loggning och projekthantering.

ST-Ericsson – [Purple Scout] Utvecklare / Designansvarig 2007-11 till 2008-07

Designade och implementerade andra generationens loggningsmjukvara i ett team. Produkten var en verktygssvit med komponenter bestående av b.l.a. Apache Mina Server(J2SE), Eclipse Rich Client Platform Application(J2SE) och Windows DLL:er.

Projektet hade stort unit-test-fokus och utvecklades med TDD(Test Driven Development). Några av testramverken som användes var JUnit , EasyMock, PowerMock samt Google-Guice för dependency-injection. Alla unit-tester kördes på en continuous integration server (Electric Commander).

Ericsson Mobile Platform – [Purple Scout] Utvecklare/Designansvarig 2007-03 till 2007-10

Designade och utvecklade ett Eclipse plug-in (Java SE). Mjukvaran tog via ett USB-interface emot och visualiserade realtidsdata från mobilplattformshårdvara. Slut användaren var externa och interna mobilplattformsutvecklare.

Ericsson Mobile Platform – [Purple Scout] Systemdesigner 2006-10 till 2007-03

Analyserade kravbilderna för realtidsloggning av mobilplattformshårdvara och tog fram åtskilliga arkitektur-, design- och testdokument för framtida utveckling av realtidsloggningsmjukvara.

Purple Scout – Utvecklare 2006-08 till 2006-10

Tog fram en task manager som en Eclipse plug-in som visade CPU-användning i en 2D-graph i realtid för processer körandes i EMP's mobilplattform.

Purple Scout – Utvecklare 2006-07 till 2006-08

Vidareutveckling av Binocular, ett Eclipse plug-in(J2SE) för att dynamiskt läsa och presentera binärfiler på ett överskådligt sätt.

http://www.purplescout.com/system/files/PurpleScout-SW-BinOcular-2007_0.pdf

Purple Scout – Utvecklare 2006-04 till 2006-06

Utvecklade ett online ordersystem för försäljning av Purple Scouts produkter.

Blotnik Studios AB - Utvecklare 2005-11 till 2006-03

Skapade en komplett webblösning med web shop, visakortsbetalning samt admin back-end, till en webbshop för ett företag. Sidan skrevs i PHP och MySQL.

Högrekvent Aktieanalys - Utvecklare 2005-07 till 2006

Utvecklade en metod för teknisk analys av aktiekurser. Tanken var att med genetisk programmering göra realtidsprognoser på aktiemarknaden. Detta gjordes med c# samt c.NET.

Friskis & Svettis - Webmaster 2005-06 till 2006

Ansvarig för underhåll och utveckling av back-end till hemsidan för Friskis & Svettis i Ystad.

BlockMaster - Mjukvaruutvecklare. 2004-12 till 2005-02-01

Har gett mig praktiska erfarenheter inom projektarbeten och mjukvaruutveckling samt fördjupande kunskaper i webbutveckling. Utvecklade en webb-shop i PHP, MySQL och Access.

CityMail - Brevbärare, 2004-07 till 2004-11

Som brevbärare lärde jag mig att hantera konstant tidspress samt vikten av noggrannhet.

Jysk - Butikssäljare, 2004-06 till 2004-07

På Jysk fick jag tillfälle att träna mina sociala färdigheter samt att snabbt kunna besvara oväntade frågor.

oixx movie database, 2003-04 till 2005

Eget mjukvaruprojekt utvecklat i c# .NET. Har haft över 2000 besökare på sidan som också gett en del intäkter.

.Projektarbeten vid BTH

- Java (J2EE) applikation till Kenab AB, som löste seriellportskommunikation mot hårdvara.
- Weblösning med J2EE Servlets, MS SQL och Tomcat för doktorand vid Blekinge Tekniska Högskola. Under detta projekt var jag mjukvarudesign- samt implementationsansvarig för SQL.
- Distribuerad p2p(peer-to-peer) databas i Java JXTA för Ronneby Kommun. Mina ansvarsområden var designansvarig samt gruppleddare under detta projekt med 16 personer som pågick i 6 månader.

.Utbildning / Kurser

2011 – Kurs i Mobilapplikationsutveckling med Appclerator för Android & iPhone.
Appclerator/PSAB

2011 – EclipseCon - Santa Clara
Eclipse Foundation

2010 – Kurs i Android Applikationsutveckling.
Informator

2009 - Certifierad Scrum Master.
Kursledare: Henrik Kniberg - Crisp AB.

2008 – EclipseCon - Santa Clara
Eclipse Foundation

2004 - Technologie Magisterexamen i Datavetenskap 40 poäng.
Magisterarbete: “*Not Finding Nemo - Creating a random number generator from a physical source*”.
Blekinge Tekniska Högskola i Ronneby:

2003 - Filosofie Kandidatexamen i Programvaruteknik 120 poäng.
Blekinge Tekniska Högskola i Ronneby:

.Militärtjänst

1998, Brandman/Räddningsman vid Revinge räddningsskola följt praktik vid Ystad brandkår. Detta lärde mig att hantera extrem psykisk och fysisk press, att arbeta effektivt i grupp samt en gedigen praktisk ledarskaperfarenhet.

.Medlemskap/förtroendeuppdrag

1998 – 2000, Sekreterare vid Ystads experimentalfysikaliska sällskap. Arrangerande evenemang för datorintresserade. Skaffade stöd från kommun, sponsorer och näringslivet. Lärde mig vikten av noggrant dokumenterande samt erfarenhet av att koordinera stora evenemang.

.Språkkunskaper

Svenska – Modersmål
Engelska – Mycket goda

.Fritidsaktiviteter

Min lediga tid spenderar jag mycket vid datorn, främst med mjukvaruutveckling. Det senaste projektet är ett U-båtsspel för Android-telefoner som släpps inom kort.

Jag gillar även att motionera och genomförde en Svensk Klassiker 2010.

.Open Source

En del av mina open source-projekt genom åren återfinns på <http://www.oixx.se>

.Referenser

Lämnas gärna på begäran.

.Kontakt

Hem: +46 40 30 66 42

Mobil: +46 708 73 78 77

Email: david.virdefors@oixx.se

Med vänliga hälsningar, David Virdefors.